//ejercicio 1

/\*var arrayNumeros = new Array();

arrayNumeros[0] = 2;

arrayNumeros[1] = 3;

arrayNumeros[2] = 4;

arrayNumeros[3] = 5;

var suma = 0;

for(var i = 0; i< arrayNumeros.length; i++){

suma = suma + arrayNumeros[i];

}

var media = suma/arrayNumeros.length;

console.log(suma);

console.log(media);\*/

//ejercicio 2

/\*var arrayNumeros = [];

var numero = prompt("Introduce un numero");

numero = parseInt(numero);

var numeroArray = false;

arrayNumeros[0] = 5;

arrayNumeros[1] = 7;

arrayNumeros[2] = 11;

arrayNumeros[3] = 28;

arrayNumeros[4] = 93;

function comprobar(arrayComprobado,num){

var numeroComprobado = false;

for(var i = 0; i<arrayComprobado.length;i++){

if(num==arrayComprobado[i]){

numeroComprobado = true;

}

}

return numeroComprobado;

}

console.log(comprobar(arrayNumeros,numero));\*/

//ejercicio 3

/\*var arrayValores = [];

arrayValores[0] = 1;

arrayValores[1] = 2;

arrayValores[2] = 3;

arrayValores[3] = 4;

var tamanio = arrayValores.length;

function calcular (arrayNumeros, valor){

var medida = 0;

for (var i = 0; i < arrayNumeros.length; i++){

medida = valor;

}

return medida;

}

console.log(calcular(arrayValores,tamanio));\*/

//ejercicio 4

/\*var arrayAnimal = [];

arrayAnimal[0] = "Perro";

arrayAnimal[1] = "Gato";

arrayAnimal[2] = "Higuana";

arrayAnimal[3] = "Loro";

arrayAnimal[4] = "Serpiente";

var arrayResult = eliminar(arrayAnimal, 2);

//voy a eliminar higuana

console.log(arrayResult);

function eliminar (arrayAnimales, posicion){

var arrayAnimalNueva = [];

for (var i=0, j=0; i<arrayAnimales.length; i++){

if (i!=posicion){

arrayAnimalNueva[j] = arrayAnimales[i];

j++;

}

}

return arrayAnimalNueva;

}

\*/

//ejercicio 5

var arrayNumeros = [];

arrayNumeros[0] = 1;

arrayNumeros[1] = 4;

arrayNumeros[2] = 9;

arrayNumeros[3] = 15;

var arrayNumerosCopia = [];

for (var i=0; i<arrayNumeros.length; i++){

arrayNumerosCopia[i] = arrayNumeros[i]

}

console.log(arrayNumerosCopia);

//ejercicio 6